



REGOLAMENTO TORNEO BEER PONG MAGENTA SUMMER FESTIVAL 2024

IL TORNEO

- I. Il torneo è diviso in due fasi: una fase a gironi e una ad eliminazione diretta.
- II. Al torneo prenderanno parte 32 squadre formate da 2 giocatori maggiorenni ed avrà inizio alle 16.00
- III. Le 32 squadre saranno divise in 8 gironi da 4 squadre ciascuna. Ogni squadra affronterà una volta le altre squadre del proprio girone per un totale di 3 partite garantite.
- IV. Al termine di ogni partita sarà assegnato un punteggio in base al risultato ottenuto. Alla conclusione del girone le 2 squadre con più punti passerà alla fase successiva, le altre squadre saranno eliminate.
- V. La seconda fase sarà ad eliminazione diretta e prevederà quarti, semifinali, finale 3°/4° posto e finale.
- VI. La finale sarà disputata durante la serata (ore 20.30/21.00 ca.)

LA PARTITA

- I. La partita si svolge tra due coppie e ha una durata massima di 6 minuti.
- II. Ogni coppia avrà di fronte a sé 6 bicchieri (10 nella finale) riempiti d'acqua (per motivi d'igiene), mentre sarà fornito un bicchiere di birra da 0.3l (0.4l per la finale) a parte per le bevute.
- III. Al via le squadre dovranno cercare di centrare i bicchieri degli avversari. Una volta centrato il bicchiere deve essere tolto dal tavolo e i giocatori ad aver subito il punto dovranno, a turno, bere circa 1/3 della birra fornita. Il giocatore che ha fatto il punto ha diritto ad un tiro supplementare (fino ad un massimo di 3, se al primo turno di tiro). Il riordino dei bicchieri rimasti viene fatto a 4 (rombo), 3 (triangolo) 2 (a scelta tra uno davanti e l'altro dietro o uno di fianco all'altro).
- IV. Il tiro può essere effettuato in maniera diretta o con rimbalzo sul tavolo e nell'atto di tiro il gomito non deve superare la linea dei bicchieri. Gli avversari non possono in alcun modo ostacolare il tiro prima che la pallina abbia toccato i bicchieri. Nel caso in cui la pallina rimbalzasse sul bordo di un bicchiere e si impennasse, il giocatore avversario può colpire o soffiare sulla pallina per toglierla dal bersaglio. Se nel compiere questa manovra rovesciasse uno o più bicchieri, questi sono da considerarsi eliminati e va bevuto il corrispettivo in birra.
- V. Per passare al turno successivo la birra del turno precedente deve essere comunque terminata.
- VI. Al termine della partita vengono assegnati i seguenti punteggi:
 - 3 pt. Vittoria entro i 6 minuti di gioco
 - 2 pt. Vittoria, ma senza terminare la partita nei 6 minuti di gioco
 - 1 pt. Pareggio al termine dei 6 minuti di gioco
 - 0 pt. Sconfitta in ogni caso

PARITÀ

- I. In caso di parità al termine del girone, sarà utilizzato il "Pong of Death". Saranno disposti 6 bicchieri su un lato del tavolo e a turno i giocatori delle due (o più) coppie dovranno provare a fare centro. Nel momento in cui un giocatore fa centro, costringe i giocatori delle squadre avversarie a fare centro all'interno dello stesso turno di tiro, qualora non ci riuscissero, la squadra sarebbe eliminata. I bicchieri centrati rimangono in ogni caso sul tavolo. Così, finché non rimane una sola squadra.
- II. Questo sistema vale anche nel caso di pareggio al termine della partita durante la fase a eliminazione diretta.